Trabajo Practico 1

Materia: Ingeniería de Software 1

Profesor: Dr. Pedro E. Colla

Alumno: Mottet Mauro



1)¿En qué consiste, conceptualmente, la aplicación del enfoque ingenieril a la construcción de software? ¿Cuál es la premisa subyacente en la Ingeniería de Software para abordar la provisión de calidad?

La aplicación de un enfoque ingenieril a la creación de software invita a desplegar principios y prácticas que la ingeniería utiliza para abordar los problemas esenciales en una variedad de otros dominios tecnológicos

la calidad del software esta fuertemente determinada por la calidad el proceso usado para desarrollarlo y mantenerlo

2) ¿A qué se denomina “proceso de software” o “proceso de creación de software”? ¿Cuáles son las principales actividades para hacerlo inicialmente y para evolucionarlo en el tiempo? ¿En qué consiste la visión sistémica en el la construcción de software?

El software se crea usando una red estructurada de actividades repetitivas donde se pueden desplegar criterios de optimización y mejoras

Las principales actividades para hacerlo inicialmente y para evolucionarlo en el tiempo son:

Evaluación:implica revisar el proceso sin operar cambios sobre el

Mejora:Consiste en producir cambios continuos o incrementales en el proceso

Innovación:Consiste en cambios bruscos y radicales en el proceso o la organización que lo utiliza

3)Elabore conceptualmente como pese a no ser un bien físico el software exhibe fatiga a lo largo de su uso. ¿Cuáles son los aspectos únicos que muestra el software que no se encuentran presentes en otros bienes o servicios?

el software exhibe fatiga a lo largo del uso por la degradación del rendimiento,la acumulación de erros, la falta de mantenimiento y actualización.Esto puede afectar la experiencia del usuario y el funcionamiento del software

Los aspectos únicos que muestra el software que no se encuentran presentes en otros bienes o servicios son:aplicación,científico, embebido, sistema, COTS, Web, Mobile, Al, Cloud, As a service

4) ¿Mediante qué actividad se transforma la descripción de un problema en un modelo conceptual?

Mediante el análisis y modelado transformamos la descripción de un problema en un modelo conceptual

5) ¿Qué ocurre con los calendarios de un proyecto gestionado con restricción de recursos?

Al tener recursos restringidos esto desencadena un impacto significativo en los calendarios del proyecto,lo que puede llevar a una mayor duración,cambio de fechas y menos flexibilidad para hacer frente a imprevistos

6) En el modelo de Knox ¿cuál es la principal diferencia organizacional en la performance de creación de software entre nivel de madurez 3 y 4?

La principal diferencia es como se controlan y gestionan los proyectos de desarrollo de software en la organización

En el nivel 3 la organización tiene procesos de desarrollo de software definidos y documentados

En el nivel 4 la organización no solo tiene procesos definidos,sino que tambien mide y controla cuantitativamente estos procesos

7)¿Qué ocurre con el activo subyacente de una organización cuando el proyecto de software del que depende se atrasa?

cuando un proyecto de software se retrasa el activo subyacente puede tener un impacto significativo afectando sus recursos,costos moral del equipo,reputación y relaciones con los clientes

8)¿Cuáles son los componentes básicos (“inviolables”) de un proceso de construcción de software?

Requerimientos,modelado,despliegue,implementación,pruebas,mantenimiento

9)¿Cuál es la diferencia conceptual entre Costo de Calidad y Costo de Calidad Pobre (o Costo de Pobre Calidad)? ¿Cómo el costo de calidad pobre (retrabajo) influye en la calidad total de uso de recursos en un proyecto?

El costo de calidad se enfoca en invertir en la prevención y mejora de calidad,el costo de calidad pobre se centra en el costo adicional por la falta de calidad y defectos

El costo de calidad pobre en retrabajo tiene un impacto significativo en la calidad total y en el uso eficientes de los recursos en un proceso al aumentar costos,reducir la eficiencia y retrasar la entrega del mismo

10)¿Por qué se necesitan las metodologías ágiles?

Las metodologisa agiles son necesarias porque ofrecen una forma adaptable y flexible de llevar a cabo un desarrollo de software,esto permite que los equipos puedan responder rapido a los cambios y entregar valor de manera incremental y constante,las metodologias promueven al colaboración, la retroalimentación continua y la autoorganización del equipo,lo que hace que sea mas facil adaptarce a las necesidades del cliente y del mercado

11)En la percepción del valor entregado por un proyecto de software cuál de lasvariables sistémicas claves (Costo, Calendario, Funciones y Calidad) es la que se percibe como más significativa?

Calendario,ya que es la que mas le importa al cliente por el activo que le habilita el poseer el software que el necesita

12)¿Cuáles son los principales desafíos al momento de abordar un proyecto mediante metodologías ágiles?